Niveles de Pruebas

* Prueba de Componentes

Componentes son aquellas cosas pequeñas que sueles ver en un video como el botón de pausa, volumen, adelantar, retroceder. Cada una de esas acciones son un componente.

* Pruebas de integración

Una aplicación tiene una serie de componentes que trabajando juntos forman un pequeño sistemas, pero cuando tienes varios de estos sistemas necesitas integrarlos entre ellos.

* Prueba de sistema

Esta parte incluye que estás tomando en cuenta el contexto, no es lo mismo tener las mismas pruebas para iOS, Android y Web.

* Pruebas de aceptación

Si ya probamos que nuestro elemento o acción funcionan, estás pruebas nos aseguran con o sin el cliente que tiene cubierta todas las necesidades requeridas en el software. Es la última verificación.